3 Épisode 2 (p. 22 à 37)

Au fil du texte et des images

TOUR D'HORIZON

1. Dans quels lieux se déroule le chapitre 3 ? .....

.....

2. Que découvre la souris dans le musée ? .....

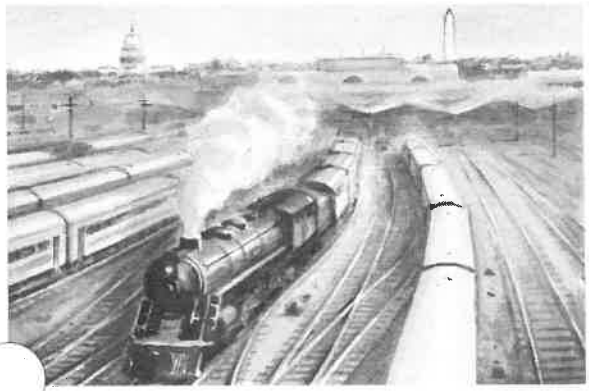
.....

3. Que décide la souris dans le chapitre 4 ? Colorie la bonne réponse.

diriger le musée des souris | aller sur la Lune | apprendre l'anglais

À PROPOS DES IMAGES

1. En t'aidant du texte de la page 22, numérote les illustrations dans l'ordre chronologique du récit.



2. Grâce à quoi la souris se repère-t-elle dans le musée ?.....

.....

Cette fiche appartient à : .....

© Éditions Sed

3 Épisode 2 (p. 22 à 37)

Au fil du texte et des images

DES MOTS À APPRIVOISER

1 Associe chaque mot à sa définition.

correspondant •	• ce qui reste de ce qui a été détruit
flutée •	• de façon sérieuse et réfléchie
vestiges •	• tourner autour d'un astre qui exerce une attraction
couiner •	• ici, voix aigüe
solennellement •	• (fam.) pousser un petit cri
graviter •	• personne avec qui on est en relation par lettre ou téléphone

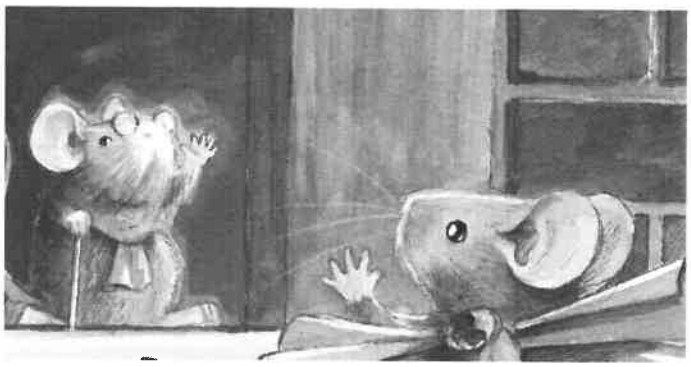
2 Colorie d'une même couleur un mot et sa signification.

sale | résonner | raisonner | salle

qui est couvert de taches ou de poussière | produire un son avec un écho

pièce d'une bâtisse qui a une fonction précise | se servir de sa raison pour démontrer

VERS L'ÉCRIT



« Étudie les sciences des hommes : certains sont vraiment très intelligents. » Continue la recommandation de la vieille souris à l'héroïne afin qu'elle puisse réaliser son rêve.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Cette fiche appartient à : .....

© Éditions Sed