
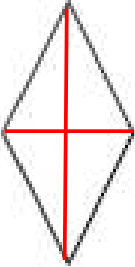
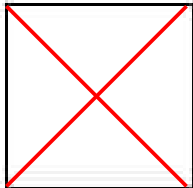
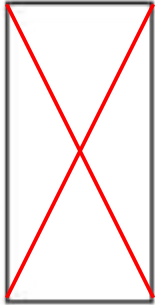


DÉCRIRE, REPRODUIRE ET CONSTRUIRE DES QUADRILATÈRES (1)

1- **Découpe** les 4 étiquettes de quadrilatères ci-dessus.

2- **Trie** les étiquettes en collant une dans chaque colonne du tableau et **remplis** la dernière ligne.

Polygone 1	Polygone 2	Polygone 3	Polygone 4
4 côtés	4 côtés égaux	4 côtés égaux 4 angles droits	Côtés opposés égaux 4 angles droits
			
Ce polygone s'appelle un quadrilatère quelconque.	Ce polygone s'appelle un losange .	Ce polygone s'appelle un carré .	Ce polygone s'appelle un rectangle .

Coup de pouce : **Mesure** les côtés pour voir s'ils sont égaux. **Utilise l'équerre** pour vérifier les angles droits.

3- **Trace** les diagonales sur chaque figure collée et **décris**-les : sont-elles **de même longueur** ? Sont-elles **perpendiculaires** ? Se coupent-elles en leur milieu ?

Coup de pouce : **Joins les sommets** pour tracer les diagonales. **Mesure les diagonales** pour savoir si elles sont **de même longueur**. **Utilise ton équerre** pour savoir si elles se coupent en formant un **angle droit**.

Les diagonales du polygone 2 (le **losange**) sont **de longueurs différentes, sont perpendiculaires et se coupent en leur milieu.**

Les diagonales du polygone 3 (le **carré**) sont **de même longueur, sont perpendiculaires et se coupent en leur milieu.**

Les diagonales du polygone 4 (le **rectangle**) sont **de même longueur, ne sont pas perpendiculaires et se coupent en leur milieu.**

