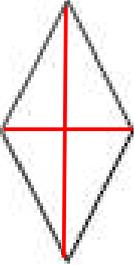
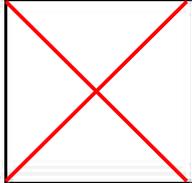
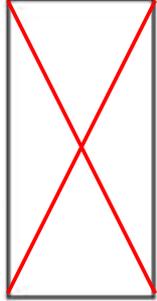


# DÉCRIRE, REPRODUIRE ET CONSTRUIRE DES QUADRILATÈRES (1)

1- **Découpe** les 4 étiquettes de quadrilatères ci-dessus.

2- **Trie** les étiquettes en collant une dans chaque colonne du tableau et **remplis** la dernière ligne.

Polygone 1	Polygone 2	Polygone 3	Polygone 4
<b>4 côtés</b>	<b>4 côtés égaux</b>	<b>4 côtés égaux 4 angles droits</b>	<b>Côtés opposés égaux 4 angles droits</b>
			
Ce polygone s'appelle un <b>quadrilatère</b> quelconque.	Ce polygone s'appelle un <b>losange</b> .	Ce polygone s'appelle un <b>carré</b> .	Ce polygone s'appelle un <b>rectangle</b> .

*Coup de pouce* : **Mesure** les côtés pour voir s'ils sont égaux. **Utilise l'équerre** pour vérifier les angles droits.

3- **Trace** les diagonales sur chaque figure collée et **décris**-les : sont-elles **de même longueur** ? Sont-elles **perpendiculaires** ? Se coupent-elles en leur milieu ?

*Coup de pouce* : **Joins les sommets** pour tracer les diagonales. **Mesure les diagonales** pour savoir si elles sont **de même longueur**. **Utilise ton équerre** pour savoir si elles se coupent en formant un **angle droit**.

Les diagonales du polygone 2 ( le **losange** ) sont **de longueurs différentes, sont perpendiculaires et se coupent en leur milieu.**

Les diagonales du polygone 3 ( le **carré** ) sont **de même longueur, sont perpendiculaires et se coupent en leur milieu.**

Les diagonales du polygone 4 ( le **rectangle** ) sont **de même longueur, ne sont pas perpendiculaires et se coupent en leur milieu.**

