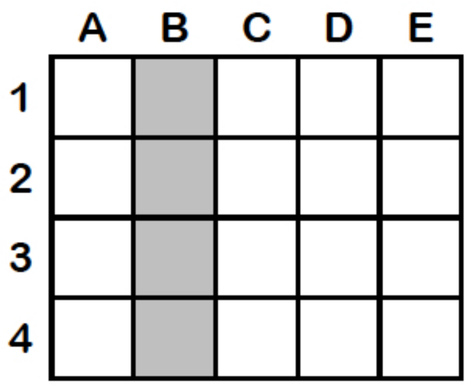
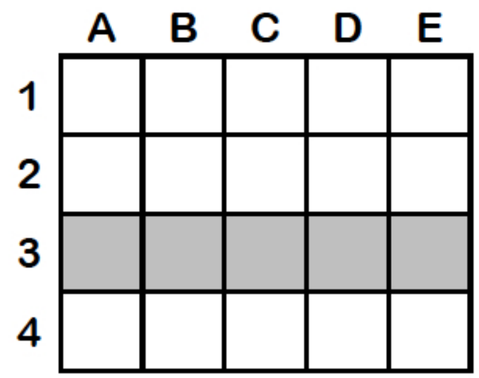
Géom…

Se repérer sur un quadrillage [1]

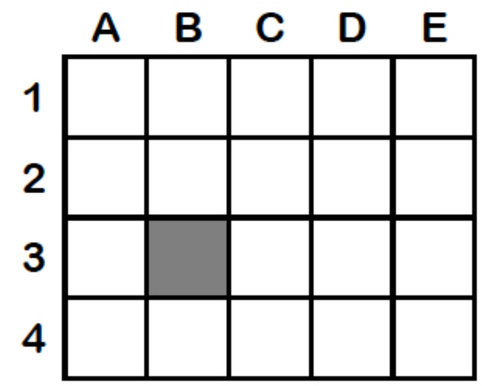
Pour me repérer sur un quadrillage, je regarde où se croisent la **ligne** et la **colonne**. Je peux **coder** la **case** avec une lettre et un nombre.



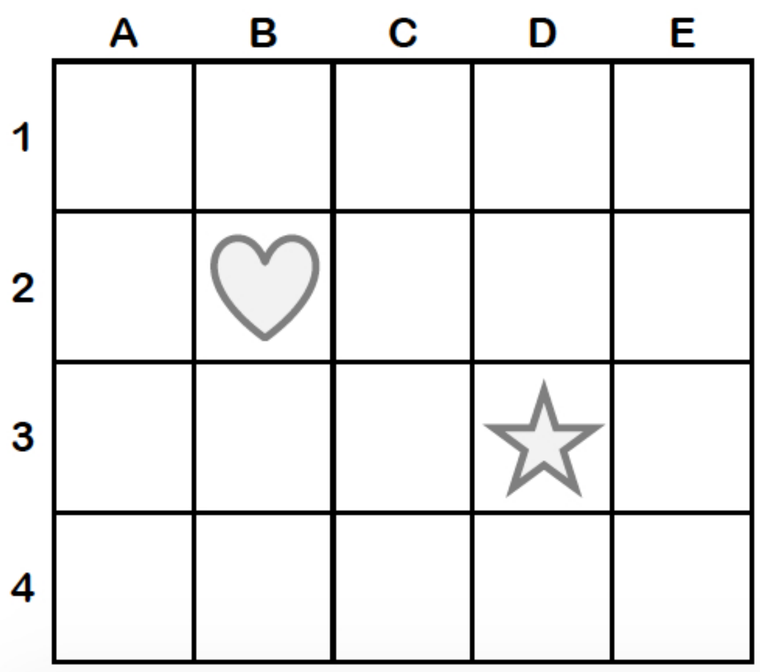
C'est la colonne B.



C'est la ligne 3.



C'est la case (B ; 3).



Le ♡ est dans la case (B ; 2).

L' ☆ est dans la case (..... ; .....).

Place le ○ dans la case (C ; 4).

www.lutinbazar.fr